

## Secțiunea TIC, clasa a 9-a

### TÉMA: A KÖNYV ÉVE, AZ OLVASÁS ÉVE – ROMÁNIA OLVAS

- Minden feladat kötelező. A tétel kidolgozására a tényleges munkaidő 5 óra.
- A maximális összesített pontszám 100 pont, ebből 20 pont jár a kreativitás és a művészi érzék kifejezésére, a design és a kromatikus elemek használatára, az átadott üzenetre és az alkotóelemek funkcionalitására. Hivatalból pont nem jár.

#### A munkafelület beállítása:

A Desktopon hozz létre egy foldert amelynek neve legyen a verseny ID, amit kaptál. Ebbe a mappába kell elmentened **minden** fájlt/mappát, amelyet létrehozol, a követelmények szerint.

A munkaidő lejártával vagy a versenyhelyiségből való kilépés iránti kérelemmel ez a mappa kerül átadásra a külső tárhelyre való mentés és értékelés érdekében.

NEM értékeli/pontozzák azokat az állományokat/foldereket, amelyek nem ebben a mappában találhatóak.

Megjegyzés: Minden szükséges forrásanyag az **ONTI\_TIC\_9\_2019\_resurse** folderben (mappában) található, a Desktopon.

#### Forgatókönyv

A mai történetben mindenki magára találhat. Hányan közületek kaptak meghívást kihívásra egy különleges személytől, mely során 7 napon keresztül egy általatok kedvelt könyv borítóját osszátok meg? Vélemények és megjegyzések nem engedélyezettek. Számunkra tetszett az ötlet, és elfogadtuk a kihívást.

Ma rajtatok a sor, hogy, hogy folytassátok ezt a gyönyörű történetet és megvalósítsátok a projektet: **7 nap, 7 könyv, 7 kihívás!** mert igyekszünk válaszolni a kérdésre: **Miért jó olvasni?** Mindegyikünknek más más oka van az olvasásra: néha kedvtelésből olvasunk, néha a tudás megszerzéséért, néha valakinek olvasunk aki még nem bír olvasni, biztos ami biztos, az olvasás hasznunkra válik.

#### Tétel

Készíts egy projektet az alábbi követelmények alapján, figyelembe véve a kreativitás és a művészi érzék kifejezését, a tervezési és színelemek használatát, a továbbított üzenetet és az alkotóelemek funkcionalitását.

Sor szám	Követelmény	Pont szám
1.	<p><b>Jó reggelt, Román nyelv!</b> <i>El kell ismernem ... számomra fontos az a hely, ahol olvasok. Legutóbb a ház közelében lévő parkot választottam. Inspirált választás volt!</i> Hozzon létre egy témát az asztal (Desktop) személyre szabáshoz, <b>Tema 7</b> néven, az alábbi jellemzőkkel:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- a háttér véletlenszerűen változik, óránként háromszor, egy-egy különböző képpel, amelyek könyvborítokat ábrázolnak. A borítók az <b>Imagini</b>(Képek) mappából elérhetők, helyezd őket a képernyő közepére;</li><li>- <b>7 perc</b> inaktivitás után a számítógép készenléti üzemmódba lép, és a <b>"România citește!"</b> szöveget jeleníti meg, amely ComicSansMS, dőlt betűtípussal van írva, melynek színét a 8-as számrendszerben megadott <b>RGB</b> színek összekapcsolásával: <i>piros</i> - 100 , <i>zöld</i> - 300, <i>kék</i> – 200 kapjuk meg.</li></ul> <p>Hozd létre a <b>tema.docx</b> állományt, melybe illeszd be a képernyőmentéseket az elvégzett lépésekkel a követelményekkel a megoldás során.</p>	3 puncte
2.	<p><b>Az ajándék a könyvből</b> <i>Egyszer olvastam a közmondást: "Egy könyv olyan ajándék, amelyet újra és újra megnyithatsz." („O carte este un dar, pe care îl poți deschide iar și iar”. ). Készítettem egy digitális naplót, amelyben gyermekkorom gondolatait és képeit mentettem el. A jelszót csak én tudom!</i></p>	7 puncte

Sor szám	Követelmény	Pont szám
	<p>Az <b>Imagini</b> mappában, mely a <b>Resurse</b> mappában található, gyermekek által kedvelt könyvek borítói találhatóak.</p> <p><b>2.1</b> Hozz létre egy új felhasználói fiókot az <b>ONTI2019</b> nevű szabványos felhasználó számára, 5 karakteres jelszóval. Készíts egy képernyőképet, amelyet a <b>parola.jpg</b> nevű fájlként ments el, amelyben a jelszó beírása kiemelésre kerül. Létrehozott fiók számára engedélyezd a hozzáférést hétfőtől péntekig 8: 00 -16: 00 óra között, valamint szombat és vasárnap esetén 8: 00 -20: 00 óra között. Készíts egy képernyőmentést, <b>program.jpg</b> néven, amelyben a megengedett idő határértékek legyenek megjelenítve.</p> <p><b>2.2.</b> Készíts egy képernyőmentést, amely kiemeli az aktuális beállítások másolását az üdvözlőképernyőre és a régió - és nyelvi rendszerfiókokra. Mentsd el a rögzítést a <b>region.png</b> névvel.</p> <p><b>2.3. A 6-betűs</b> jelszó megszerzéséhez hajtsd végre az alábbi számításokat. Az elvégzett számításokat és a jelszót a <b>parola.txt</b> fájlba mentsd.</p> <p><i>A régi időkben élt egy király, akinek volt egy fiatal és mosolygós királynője, olyan fényes mint a nap. Egy idő után a királynő, egy fiúnak adott életet és Făt-Frumos -nak nevezte el. A gyermek nőtt és nőtt, és olyan nagy volt, mint az erdők fenyvei. Egy hónap alatt annyit nőtt, mint mások egy év alatt.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ha egy átlagos gyermek havonta 0,086 cm-t nő, akkor hány centimétert nő <i>Făt – Frumos</i> 18 év alatt? Alakítsd át a kapott szám egész részét hexadecimális számrendszerbe hogy megtudd a <b>jelszó első két betűjét</b>.</li> </ul> <p><i>Amikor eljött a házasságkötés ideje, Făt-Frumos is elindult, és átkelt 7 tengeren és hét országon, mígnem elérte a várat, ahol a Vörös Császár és gyönyörű leánya élt.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ha <i>Făt – Frumos</i>-nak 28 napra volt szüksége, hogy átkeljen egy tengeren, de miután átkelt az összesen pihent 6 napot, határozd meg hány napra volt szüksége, hogy átkeljen mind a 7 tengeren a pihenővel együtt? A megkapott eredményt alakítsd át 16-os számrendszerbe, az így kapott eredmény a <b>jelszó két következő betűjét jelöli</b>.</li> </ul> <p><i>Egy ország átszeléséhez szüksége volt 31 napra. Miután átkelt minden országon megpihent 1 napot. Hány napig utazott Făt-Frumosa szárazföldön, míg elért a Vörös Király udvarába?</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alakítsd át a kapott eredményt hexadecimális számmá, hogy megtudd a <b>jelszó utolsó két betűjét</b>.</li> </ul> <p>Hozz létre egy archívumot <b>provocare</b> névvel a megfelelő kiterjesztéssel, amely tartalmazzon 7 állományt(fájlt) az <b>Imagini</b> mappából. A létrehozott archívumhoz használd a megkapott jelszót. Ha nem végezted el a számításokat, használd az <b>elev</b> jelszót.</p>	
3.	<p><b>Író lettem!</b></p> <p><i>Kedvelem a régi kéziratok művészi rajzolt betűit. Remélem nektek is tetszenek!</i></p> <p>Hozz létre saját művészi betűtípust a <b>Private Character Editor</b> alkalmazás segítségével. A <b>leonardo.jpg</b> fájlból és a betűtípusok két példájából – <b>model L.png</b> és <b>X.png</b> – inspirálódhatsz melyeket a <b>Resurse</b> mappában találsz. Jelöld ki az <b>E000 - E00F</b> kódtartományt a karakterkódokhoz. Csatold a karaktereket <u>kizárólag</u> a <b>Vivaldi</b> betűtípushoz, és add meg a menteni kívánt fájl nevét: <b>L</b>. Készítsd el a képernyőképeket melyek a követelmény elvégzését bizonyítják. Mentsd el a pillanatképeket a <b>leonardo.docx</b> fájlba. Ezután írd be a következő <b>közmondást</b> „<b>Cartea este un dar!</b>”, a <b>proverb.txt</b> állományba, a <b>Character Map</b> alkalmazással az általad létrehozott művészi betűtípus betűinek használatával.</p> <p>Készíts egy képernyőmentést a <b>Vivaldi</b> betűtípusról a <b>Character Map</b></p>	4 puncte



Sor szám	Követelmény	Pont szám
	alkalmazásban és egy képernyőmentést a <b>proverb.txt</b> -ről amit <b>leonardo.docx</b> névű fájlban ments el.	
4.	<p><b>Film(ezés)!</b>  <i>Mind a könyveket mind a filmeket szeretem. A középiskolában, az olvasóköriben, egy könyvet mutattam be film formájában. A kollégáim tapsa arra ösztönözött, hogy folytassam. Most rendező vagyok!</i>                      Készíts egy filmet, a <b>film.docx</b> állományban szereplő szöveg segítségével, melyet az erőforrások(Resurse) között találsz.                      A film csak az adott szöveget és azt a képsorozatot tartalmazhatja, amely a <b>carte.jpg</b> kép feldolgozásával hozható létre a Resurse mappából. Mentsd el a filmet a mappában <b>filmare.mp4</b> névvel (maximum 30 másodperc, maximum 500 MB).  <i>A kapott pontszám tartalmazza a kreativitás és a művészi érzék kifejezéséért, a design és a kromatikus elemek használatáért járó pontokat.</i></p>	6 puncte
5.	<p><b>A Kód neve: KÖNYV!</b>  <i>A következő kihívást is egy könyv ihlette! Egy rajz segítségével kell átadjam a mondanivalóját. Próbáltam kreatív lenni!</i>                      Készíts egy projekt logót <b>7 nap, 7 könyv, 7 kihívás (7 zile, 7 cărți, 7 provocări)</b> a következő követelményekkel:                      méretek: <b>10 x 7 cm</b>; a logónak tartalmaznia kell a következő szöveget <b>7 zile, 7 cărți, 7 provocări</b> és a <b>card.jpg</b> képfájlt amit a Resurse mappában találsz. A logót mentsd el <b>sigla.png</b> névvel.  <i>A kapott pontszám tartalmazza a kreativitás és a művészi érzék kifejezéséért, a design és a kromatikus elemek használatáért járó pontokat</i></p>	4 puncte
6.	<p><b>A Könyvel való találkozás krónikája...</b>  <i>Nagyon kellemes! Minden benne van!</i>                      Másold át a <b>citare.docx</b> fájlt az erőforrások mappából(Resurse) a mappába. Nyisd meg a <b>citare.docx</b> fájlt és hajtsd végre a következő módosításokat:  <b>6.1</b> Módosítsd a dokumentum tulajdonságait az alábbiak szerint:  <i>Autor – ID-ul de concurs, Titlu – ARAD, Subiect – ONTI2019.</i>(Szerző - Versenyazonosító, Cím - ARAD, Tárgy - ONTI2019.)  <b>6.2.</b> Hozz létre egy gyors parancsot a CTRL + Q, W billentyű kombinációhoz a Word fájl <b>Megnyitás(Deschidere)</b> parancsához. Mentsd el <b>deschidere.png</b> név alatt, az elkészült beállításokat tartalmazó képernyőmentést.  <b>6.3.</b> Helyezd el <i>Automatikusan</i> egy új oldalra, az egyes idézeteket (nem az Enter gomb többszöri megnyomásával).  <b>6.4.</b> A dokumentum végén:                      - Automatikusán hozz létre egy <i>bibliográfiát</i>: <i>APA Sixth Edition</i> stílusban az adott forrásokban található <b>bibliografia.txt</b> fájlban lévő jelzések segítségével;                      - minden szerző esetében bejegyzéseket kell készíteni <i>esetek</i> (cazuri) kategóriában egy hivatalos táblázatban.                      Automatikusán illessz be a <i>hivatkozási táblázatot</i> minden szerző számára, hogy megjelenítsd a hivatkozott oldalakat.</p>	6 puncte
7.	<p><b>Mindent a maga idejében!</b>  <i>"Nem számít, mennyire elfoglalt vagy, időt kell találnod az olvasásra." Mindenünket a könyvekből merítjük!</i>                      Másold az <b>timp.docx</b> fájlt az Resurse mappából a munka mappába. Nyisd meg az <b>timp.docx</b>-et a munka mappában, és tedd a következőket:  <b>7.1.</b> Illessz be, az első oldalra 12 órát melyek egy téglalap keretén vannak elhelyezve, amelyek mindegyike rögzített órát jelez (AM: 1, 2, ..., 12). A téglalapon belül egy másik téglalap van, amely háttere sárga színű. A Resurse mappában található <b>ceas.png</b> fájlban van egy implementációs sablon.</p>	10 puncte

Sor szám	Követelmény	Pont szám
	<p><b>7.2.</b> Készítsd el az szöveg automatikus elosztását <i>egyetlen parancs segítségével</i> úgy hogy: a harmadik oldal az <b>Ora 1-val</b> kezdődjön, a negyedik oldal az <b>Ora 2-vel</b> kezdődjön. Mentsd el <b>pagini.png</b> névvel azt az képernyőképet, ahol beállításokat elvégezted.</p> <p><b>7.3.</b> Hajtsd végre a következő beállításokat: az oldal háttérszíne legyen kék, a 3-14. oldalaknak a betűmérete 24, a szöveg igazítása függőleges</p> <p><b>7.4.</b> A 12 óra mindegyikével végezd el a következő beállításokat                      - kezdetben az óra színe zöld;                      - ha a <b>Ctrl + clic</b> kombinációval rákattintasz egy órára, amely az x időt jelzi, az egérmutató automatikusan arra az oldalra mutasson amely az Ora x szövegét mutatja, valamint az óra színe váltson pirosra.</p> <p><b>7.5.</b> A sárga téglalapban végezd el a szükséges beállításokat úgy, hogy ha a <b>Ctrl + A</b> és az <b>F9</b> végrehajtásra kerül, akkor két számot kelljen megadni: hh (1-12 közötti számot) és min (0-59 közötti számot) és kiíródik sec – az eltelt másodpercek száma 00:00 és hh:min között. A megadott időtől függően a második oldalon megjelenik:  <b>T</b> (hh 1-3 között), <b>I</b> (hh 4-6 között), <b>M</b> (hh 7-9 között), <b>P</b> (hh 10-12 között) ).</p>	
8.	<p><b>Könyvek és szerepük !</b>  <i>„A könyv amit érdemes olvasni, nem az amelyik helyettünk gondolkodik, hanem az amely gondolkodásra készítet. Ez az a nemes szerep az amit gondolkodásnak nevezünk!</i>                      Másold a <b>carti.docx</b> fájlt az erőforrások (Resurse) mappából a munka mappába. Nyisd meg a <b>carti.docx-t</b> a munka mappából és hajtsd végre a következő követelményeket:</p> <p><b>8.1.</b> Illesszen be egy lábjegyzet (legend) minden táblázatnak.</p> <p><b>8.2.</b> Az első táblázatban, töltsd ki egy függvény segítségével a <i>Preț total oszlopot</i>, mindegyik könyv számára, a <i>Număr exemplare* Preț unitar képlet alapján</i>. A <i>Preț total</i> oszlopban szereplő értékek automatikusan legyenek megjelenítve ebben a formátumban: minden szám három tizedesjegyet tartalmaz a vessző után, és előbb a lej szimbólum jelenik meg.</p> <p><b>8.3.</b> A második táblázatban töltsd ki egy függvény segítségével a <i>Preț Redus</i> oszlopot, minden könyv esetében, úgy hogy az új értékét az első táblázat <i>Preț total</i> értékeinek 20%-os csökkentésével kapod meg.</p> <p><b>8.4.</b> A harmadik táblázatban, töltsd ki egy képlet segítségével <i>Numărul minim de exemplare</i> mezőt az első táblázat adatai alapján, valamint a <i>Preț total redus</i> mezőt a második táblázat adatai alapján.</p> <p><b>8.5.</b> Állítsd be alapértelmezett diagrammként a sávdigramot(bar). Mentsd el <b>implicit.png</b> név alatt a képernyőképet, amely rögzíti az elvégzett beállítást. A második táblázat alapján, felhasználva a <i>Titlul cărții</i> és <i>Preț redus</i> oszlop adatait, illessz be, a második oldalra egy sávdigrammot (Bar). Abban az esetben, ha nem töltötted ki a táblázatot <b>Word</b> függvény/képlet alapján, használd fel a kitöltéshez a <b>tabel2.jpg</b> adatait amit az erőforrások (Resurse) mappában találsz. Végezd el a következő beállításokat:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A grafikon címe <b>Cărți</b> legyen;</li> <li>- Töltsd ki az adatsort a Resurse mappában lévő <b>carti_multe.jpg</b> fájlban található adatokkal;</li> <li>- Add hozzá a grafikonhoz: <i>Trendvonal</i> (Mobil Közeg, 4-es periódus) és adat címkék (gradiens kitöltés, radiális típus, világoskék);</li> <li>- töltsd ki a diagramm területet a Resurse mappában a <b>carti_multe.jpg</b> fájlban lévő képpel, amely 83% -os átláthatósággal rendelkezzen;</li> <li>- használj egy választott színt a grafikusán ábrázolt terület színezésére</li> <li>- Az adott erőforrásokban a diagram.png fájlban van végrehajtási minta.</li> </ul>	15 puncte



Sor szám	Követelmény	Pont szám												
	A Resurse mappában a <b>diagrama.png</b> végrehajtási mintaként szolgál.													
9.	<p><b>Könyvek és kihívások!</b>  <i>És itt nem a kártyajátékról van szó! Ez egy próbálkozás az olvasás előléptetésére Sok sikert!</i></p> <p><b>9.1.</b> A promótálás megkönnyítése érdekében tedd a következőket                      - legyen a <a href="http://www.onti.ro">www.onti.ro</a> weboldal egy internetes böngésző alkalmazás kezdőlapja;                      - a weboldalon a <i>Verdana</i> betűkészlet legyen megjelenítve                      Készíts képernyőképet, mellyel kiemeled az elvégzett beállításokat, mentsd le a <b>paginadepornire.docx</b> dokumentumba.</p>	2 puncte												
	<p><b>9.2. A könyvek és kihívások</b> ötletének jobb előmozdítása érdekében hozz létre egy webhelyet a mellékelt kép alapján. A Resurse mappában található <b>site1.png</b> fájl egy minta. Szerkezd meg webhelyet 8 zónára bontva, melynek kezdőlapja az <b>index.html</b> oldal.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Titlu și Imagine (zona1)</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Meniu (zona2)</td> </tr> <tr> <td>Cărți deschise (zona3)</td> <td>Film(are)! (zona5)</td> </tr> <tr> <td>În semn de carte! (zona4)</td> <td>Contact (zona6)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Pe(trecere) cu cărți! (zona7)</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Olimpiada Națională de Tehnologia Informației 2019 (zona8)</td> </tr> </table>	Titlu și Imagine (zona1)		Meniu (zona2)		Cărți deschise (zona3)	Film(are)! (zona5)	În semn de carte! (zona4)	Contact (zona6)		Pe(trecere) cu cărți! (zona7)	Olimpiada Națională de Tehnologia Informației 2019 (zona8)		9 puncte
Titlu și Imagine (zona1)														
Meniu (zona2)														
Cărți deschise (zona3)	Film(are)! (zona5)													
În semn de carte! (zona4)	Contact (zona6)													
	Pe(trecere) cu cărți! (zona7)													
Olimpiada Națională de Tehnologia Informației 2019 (zona8)														
	<p><b>9.3.</b>  <b>Zona 1.</b> Az 1. zóna tartalmazza a <b>Cărți și provocări (Könyvek és kihívások)</b> weboldal címet, valamint egy, a Resurse mappából kiválasztott odaillő képet, a címhez képest jobbra. Alkalmazz a címre egy tetszőleges animációt.  <b>Zona 2</b> A 2.-es zóna egy menüt tartalmaz a következő elemekkel/ opciókkal: <i>Lecturi, Noutăți, Galerie, Formular, Contact</i>. A menü háttere más színű lesz, mint annak a területnek a háttere, amelyben található.                      A webhely elkészítéséhez használt színek az adott erőforrások HTML-color-HTML.pdf fájljában találhatóak. A Resurse mappában található <b>site2.png</b> fájl egy minta az 1. és 2. zóna megszerkesztésére.</p>	4 puncte												
	<p><b>9.4. Zona 3.</b> A 3-as zóna az oldal 75% -át foglalja el vízszintesen, és tartalmazza:                      -a <b>Cărți deschise</b> címet;                      - egy odaillő ilustrációt a Resurse mappából, mely függőlegesen 25% foglal el a zónából.                      - egy olyan keretet, amely a vízszintes terület 65%-át foglalja el, ahová a <b>proverbe.pdf</b> fájl betöltődik az Resurse mappából;                      - a következő szöveget <b>Hai să creăm împreună cărți deschise!</b></p> <p><b>Zona 4</b> A 4. Zóna az oldal 75%-át foglalja el vízszintesen és tartalmazza:                      - <b>În semn de carte!</b> címet;                      - <i>A zóna leírását, amely a románok olvasási szokásait, olvasási preferenciáit tartalmazza;</i>                      - Egy odaillő képet a Resurse mappából ami 25%-át foglalja el a zónának vízszintesen;                      - Egy gombot <b>Apasă formular</b> szöveggel, mely megnyitja a <b>formular.html</b> weboldalt.</p> <p>A Resurse mappában található <b>site3.png</b> fájl egy minta a 3. és 4. zóna megszerkesztésére.</p>	10 puncte												
	<p><b>9.5.</b>  <b>Zona 5</b> Az 5. Zóna az oldal 25% foglalja el vízszintesen és tartalmazza:                      - a címet <b>Film(are)!</b>, a létrehozott <b>film.mp4</b> fájl, valamint a következő szöveget <b>Prezentarea cărților în filme!</b>  <b>Zona 6</b> A 6. Zóna az oldal 25%-át foglalja el vízszintesen és tartalmazza:  <b>Contact</b>, címszót és a következő információkat 3 sorban <b>www.ONTI2019.ro, 17</b></p>	5 puncte												

Sor szám	Követelmény	Pont szám
	<p><b>Mai 2019, Localitatea ARAD;</b>  <b>Zona 7</b> A 7. Zóna az ablak 25% foglalja el vízszintesen és tartalmazza : a <b>Pe(trecere) cu cărți! cím</b>et, valamint a következő szöveget <b>Raftul virtual cu cărți! Super provocare la lectură!</b> és egy gombot <b>Caută în raft</b> szöveggel, amely megnyitja <a href="http://www.bibnat.ro">www.bibnat.ro</a> weblapot.  <b>Zona 8</b> A 8. Zóna a következő szöveget tartalmazza <b>Olimpiada Națională de Tehnologia Informației 2019.</b>                      A Resurse mappában található <b>site3.png</b> fájl egy minta az 5.-8. zóna megszerkesztésére.</p>	
	<p><b>9.6.</b> A menüpontok a következőképpen működnek:                      - <b>Lecturi:</b> betölti a Resurse mappából a <b>proverbe.pdf</b> fájlt a <b>Cărți deschise</b> zónába;                      - <b>Noutăți:</b> letölti a <b>poezie.docx</b> dokumentumot a Resurse mappából;                      - <b>Galerie:</b> megnyitja <b>galerie.html</b> weboldalt;                      - <b>Formular:</b> megnyitja a <b>formular.html</b> weboldalt;                      - <b>Contact:</b> hozzáférést biztosít az oldal azon a részébe ahol a kapcsolat felvételt tartalmazó adatok vannak, egy belső hivatkozás révén.</p>	5 puncte
	<p><b>9.7.</b>                      A <b>formular.html</b> weboldal tartalmaz egy felmérést az ifjúsági preferenciákról, az olvasással kapcsolatban. A formanyomtatvány tartalmazza a GET módszert az adatok továbbítására az <a href="mailto:onti2019@onti.ro">onti2019@onti.ro</a> e-mail címre.                      Az űrlapot oszd két különböző részre, amelyeket más-más háttérszínnel azonosítanak:                      - az első terület a <b>Date personale</b> címmel rendelkezik, és tartalmaz: egy szövegmezőt, amelyben az űrlap kitöltője megadja <i>a diák iskolájának nevét</i>, három radio gomb vezérlőt az <b>osztály(clasă)</b> kiválasztásához, és egy gombot az adatátvitelhez. A lista három elemet tartalmaz: <b>Clasa V-VIII, Clasa IX-X Clasa XI-XII</b> osztály.                      - a második terület a <b>Cărțile preferate</b> címmel fog rendelkezni és a kedvenc olvasmányok listáját tartalmazza. A terület két legördülő listát tartalmaz: az első lista <b>5</b> román szerzőt, a második pedig a következő típusú könyveket tartalmazza: <i>acțiune, SF, jurnale/memorii</i>;                      A Resurse mappában található <b>site4.png</b> fájl egy minta.</p>	6 puncte
	<p><b>9.8.</b> A <b>galerie.html</b> weboldal tartalmazza a <b>galerie.png</b> képet. Oszd fel a képet 3 zónára fotótérkép/link térkép (image mapping) segítségével úgy, hogy minden területen létezzen egy-egy hivatkozást a megfelelő könyvborítóhoz az <b>Imagini</b> mappából.</p>	4 puncte