

**Secțiunea TIC, clasa a XII-a**

**Barem de evaluare și de notare**

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt.	Cerință	Punctaj
1.	<b>1.1.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>2 puncte</b>
	- Realizare corectă	1 p.
	- Creare și salvare captură	1 p.
	<b>1.2.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>2 puncte</b>
	- Realizare corectă	1 p.
	- Creare și salvare captură	1 p.
	<b>1.3.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>2 puncte</b>
	- Realizare corectă	1 p.
	- Salvare cu numele și extensia corectă	1 p.
	<b>1.4.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>2 puncte</b>
	- Realizare corectă	1 p.
	- Salvare cu numele și extensia corectă	1 p.
	<b>1.5.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>2 puncte</b>
	- Realizare fișier conform cerinței	1 p.
	- Salvare cu numele și extensia corectă	1 p.
2.	<b>2.1.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>3puncte</b>
	- Aspect și funcționare checkbox conform cerinței	1 p.
	- Realizare comandă de minim 200 lei din oferta existentă în catalog	1 p.
	- Completarea tabelului de la pagina 2 cu numărul de pagini, cuvinte, linii, paragrafe ale catalogului.	1 p.
	<b>2.2.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>4 puncte</b>
	- Calcul Total cu formulă	1 p.
	- Utilizarea formulelor pentru toate câmpurile menționate	1 p.
	- Inserare data curentă cu posibilitatea de actualizare	1 p.
	<i>Utilizarea elementelor de design și cromatică</i>	1 p.
	<b>2.3.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>2 puncte</b>
	Realizare suprapunere imagini	1 p.
	<i>Exprimarea creativității, a simțului artistic, precum și utilizarea elementelor de design și cromatică</i>	1 p.
	<b>2.4.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>2 puncte</b>
	- Modificare automată a textului în toate paginile	1 p.
	- Explicarea metodei în fișierul soluție.txt.	1 p.
<b>2.5.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>1 punct</b>	
<b>2.6.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>3 puncte</b>	
- Inserare controale	1 p.	
- Calcul automat Total	1 p.	
<i>Funcționalitatea elementelor</i>	1 p.	
3.	<b>3.1.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>3 puncte</b>
	- modificarea orientării	1 p.
	- formatare fundal	1 p.
	- parolare fișier	1 p.
	<b>3.2.Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>4 puncte</b>
	-aparitia cifrelor în ordinea prezentată	1 p.
	-efectul de rotire a imaginii	1 p.
-aparitia cărților în ordinea prezentată	1 p.	
<i>Elemente de design, cromatică creativitate și simț artistic</i>	1 p.	



	<b>3.3. Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>4 puncte</b>
	- inserare imagini	1 p.
	- inserare controale	1 p.
	<i>Funcționalitatea elementelor</i>	2 p.
	<b>3.4. Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>6 puncte</b>
	- realizare tablă dreptunghiulară	1 p.
	- marcarea corectă a căsuțelor	1 p.
	- validare mutare	1 p.
	- inițializare joc	1 p.
	- determinare câștigător	1 p.
	<i>Funcționalitatea elementelor</i>	1 p.
<b>4.</b>	<b>4.1. Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>4 puncte</b>
	- inserare diagramă corespunzătoare primului sezon	1 p.
	- calcul medii pe coloana L	1 p.
	- adăugare linie orizontală corespunzătoare mediei	1 p.
	<i>Funcționalitatea elementelor</i>	1 p.
	<b>4.2. Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>3 puncte</b>
	- determinare audiență maximă pentru fiecare număr de episod	1 p.
	- identificare sezon corespunzător audienței maxime	1 p.
	<i>Funcționalitatea elementelor</i>	1 p.
	<b>4.3. Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>5 puncte</b>
	- setare limite interval	1 p.
	- respectarea condiției $x \leq y$	1 p.
	- evidențiere episoade conform cerinței	1 p.
	- evidențiere sezoane conform cerinței	1 p.
	<i>Funcționalitatea elementelor</i>	1 p.
	<b>4.4. Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>8 puncte</b>
	- formulă corectă în celula B20	1 p.
	- completare corectă a formulelor în domeniul C26:C36	1 p.
	- adăugare în panglică a Rezolvitorului.	1 p.
	- stabilire corectă obiectiv	1 p.
	- selectare opțiune minim	1 p.
	- precizarea celulelor variabile	1 p.
	- definirea constrângerilor	1 p.
	- determinarea corectă a cantităților de cărbune cumpărate de la fiecare din cele opt mine	1 p.
<b>5.</b>	<b>5.1. Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>10 puncte</b>
	- creare formular Cărți, cu structura precizată	1 p.
	- inhibare editare, adăugare, ștergere înregistrări	1 p.
	- creare formular Votează, cu structura precizată	1 p.
	- inserare hyperlink funcțional	1 p.
	- inserare înregistrări în tabela Voturi	1 p.
	- realizare formular frmRaport, cu structura precizată	2 p.
	- creare raport Statistică	2 p.
	<i>Funcționalitatea elementelor</i>	1 p.
	<b>5.2. Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>8 puncte</b>
	- realizare interogare Autori	1 p.
	- realizare interogare Update	1 p.
	- actualizare tabelă Scenariști	1 p.
	- realizare raport Afișare	2 p.
	- afișarea titlurilor cu majuscule	1 p.
	- grupare date	1 p.
	<i>Funcționalitatea elementelor</i>	1 p.



<b>6.</b>	<b>6.1.Rezolvarea corectă a cerinței</b> - realizare structură corectă - realizare legături (formă, poziții, fundal imagine) <i>Elemente de design și cromatică, creativitate și simț artistic</i> <i>Funcționalitatea elementelor ( legături, efect evidențiere)</i>	<b>7 puncte</b> 1 p. 3 x 1 p. = 3 p. 1 p. 2 x 1 p. = 2 p.
	<b>6.2.Rezolvarea corectă a cerinței</b> - inserarea tuturor elementelor precizate <i>Creativitate și simț artistic</i> <i>Funcționalitatea elementelor</i>	<b>7 puncte</b> 5 x1 p. 1 p. 1 p.
	<b>6.3.Rezolvarea corectă a cerinței</b> - realizare structură corectă <i>Funcționalitatea elementelor</i>	<b>3 puncte</b> 2 p. 1 p.
	<b>6.4.Rezolvarea corectă a cerinței</b> - realizare imagine personaj <i>Elemente de design și cromatică, creativitate și simț artistic</i> <i>Funcționalitatea elementelor</i>	<b>3 puncte</b> 1 p. 1 p. 1 p.