

## Secțiunea TIC, clasa a 11-a

### Tema: ANUL CĂRȚII, ANUL LECTURII – ROMÂNIA CITEȘTE

- Toate subiectele sunt obligatorii. Timpul de lucru efectiv alocat probei este de 5 ore.
- Punctajul maxim cumulat este de 100 de puncte, dintre care 20 de puncte sunt acordate pentru exprimarea creativității și a simțului artistic, utilizarea unor elemente de design și cromatică, mesajul transmis și funcționalitatea elementelor componente. Nu se acordă puncte din oficiu.

### Configurarea spațiului de lucru:

Creează pe Desktop un folder, având drept nume ID-ul tău, în care vei salva **toate** fișierele/folderele realizate de tine, conform cerințelor. La expirarea timpului de lucru sau la solicitarea ta de a părăsi sala de concurs, acest folder va fi predat în vederea salvării pe suport extern și evaluării. Fișierele/folderele salvate în afara acestui folder NU vor fi evaluate/notate.

Notă: toate resursele necesare sunt în folderul **ONTI\_TIC\_11\_2019\_resurse**, aflat pe Desktop.

### Scenariu

Ioana și Mihai sunt doi tineri care au înțeles că lectura nu poate fi substituită de nimic în dezvoltarea minții și îmbogățirea sufletului. Îmbinând fascinația lor pentru tehnologiile digitale cu pasiunea pentru citit, cei doi au inițiat un proiect „Lectura în era digitală” pentru a promova lectura în rândul adolescenților. În cadrul proiectului au organizat un club de lectură „Smiley”, în care doresc să atragă cât mai mulți elevi cărora le pun la dispoziție cărți din literatura universală, dar mai ales din literatura română. Ioana și Mihai și-au mai propus organizarea de activități diverse în cadrul unor evenimente culturale. Ajutați-i în promovarea proiectului lor!

### Subiect

Rezolvați cerințele de mai jos, având în vedere exprimarea creativității și a simțului artistic, utilizarea unor elemente de design și cromatică, mesajul transmis și funcționalitatea elementelor componente.

Nr. crt.	Cerință	Punctaj
1.	Mihai dorește ca toate calculatoarele din clubul de lectură să aibă aceleași setări. Vă roagă să-l ajutați realizând următoarele sarcini. Creați un folder cu numele <i>Setari</i> , în care veți salva toate fișierele de la cerința 1. <b>1.1.</b> Particularizați meniul <i>Start</i> astfel încât opțiunea <i>Fișiere video</i> să fie afișată ca link, apoi utilizând un utilitar al sistemului de operare salvați într-un fișier cu numele <i>video.mht</i> pașii de realizare a operației. <b>1.2.</b> Aplicați tema <i>Windows ColorSplash</i> din folderul de resurse, demonstrată prin captura cu numele <i>tema.jpg</i> și personalizați această temă astfel: a) imaginile să se schimbe la fiecare minut, în mod amestecat; b) mesajele din casetele Windows să fie cu font <i>Verdana</i> de dimensiune 12 și culoarea albastru deschis; c) spațiul dintre pictograme să fie de 20 în toate direcțiile; d) să se seteze schema de sunet, <i>delta</i> ; e) să se salveze tema <i>Windows</i> modificată cu numele de <i>OTI2019</i> . La fiecare dintre punctele de mai sus realizați una sau două capturi de ecran, în funcție de necesitate, pentru a demonstra rezolvarea corectă a acestora. Salvați capturile în fișiere cu numele <i>tema_x1.jpg</i> și/sau <i>tema_x2.jpg</i> , unde <i>x</i> este litera cerinței. Utilizând imaginile create realizați un colaj automat, de tip <i>medium</i> și în format <i>landscape</i> , folosind una din aplicațiile <i>Windows</i> . Salvați colajul cu numele de <i>colaj.jpg</i> . <b>1.3.</b> În fișierul <i>textsecret.txt</i> există un cod. Deschideți fișierul astfel încât acest cod să poată fi vizualizat și realizați o captură de ecran care să cuprindă două informații: operația de deschidere a fișierului și codul din fișier. Salvați capturile într-un fișier cu numele <i>secret.jpg</i> .	1 punct
		3 puncte
		2 puncte
2.	Ioana a venit cu ideea de a realiza un top al celor mai citite cărți ale clubului și are mare nevoie de ajutor. Realizați un film cu numele <i>film_clubcarte</i> , în care să includeți personaje, mesaje, animații pentru primele 3 cărți din top. Durata filmului trebuie să fie de exact 1 minut. Pentru muzica de fundal utilizați fișierul <i>muzica.mp4</i> . Puteți utiliza orice imagine din folderul de resurse. Ca exemplu, vizualizați fișierul <i>topcarti.mp4</i> .	6 puncte

	<p>Ioana vă mulțumește!  <i>Punctajul acordat pentru cerința 2. include notarea elementelor de creativitate și simț artistic, design și cromatică, precum și a mesajului transmis.</i></p>	
3.	<p>Creați un folder cu numele <i>Documente</i>, în care veți salva toate fișierele de la cerința 3.</p> <p><b>3.1.</b> Clubul de lectură vrea să organizeze o seară specială a jocurilor inspirate din cărți celebre.                  Respectând modelul din fișierul <i>joc.jpg</i>, realizați documentul <i>joc.docx</i> cu următoarele specificații: portret, A4, fontul Brush Script MT de dimensiune 28, care va conține jocul dorit creat doar cu ajutorul formelor automate.</p> <p><b>3.2.</b> Ioana și Mihai își dau seama că nu mai pot să facă totul singuri și că au nevoie de voluntari, însă selectarea acestora presupune studierea cv-urilor persoanelor interesate. Cei doi doresc să folosească drept model un cv completat de către Mihai, cu un alt prilej. Realizați un curriculum vitae cu numele <i>cv.docx</i>, identic cu cel prezentat în <i>cv.jpg</i>.</p> <p><b>3.3.</b> Etapa de selecție a voluntarilor a fost foarte reușită și astfel unul dintre ei a realizat deja un document de prezentare a cărților. Mihai se gândește să-l folosească ca un mediu de inventariere, dar i-ar plăcea să aibă toate informațiile structurate pe o singură secțiune. Pe ultima pagină a fișierului <i>povestea_mea.docx</i> din folderul de resurse, realizați un index, ca în fișierul <i>3.3.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.</p>	<p>4 puncte</p> <p>2 puncte</p> <p>2 puncte</p>
4.	<p>Pentru a-i ajuta pe elevi în transformarea literelor mari în litere mici sau invers, Ioana și Mihai s-au gândit la realizarea unui „convertor de litere”. Utilizând imagini din folderul de resurse, creați în PowerPoint acest convertor cu următoarele caracteristici:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Primul diapozitiv</u> va conține textul „Anul cărții, anul lecturii – România citește!”. Asociați fiecărui cuvânt din text câte un buton care să permită comutarea între cazurile: „Majuscule”, „Cuvântul începe cu majusculă”, „O literă mare, una mică” (la fiecare clic cu mouse-ul pe butonul respectiv, se trece la starea următoare, în această ordine). Un exemplu de realizare aveți în imaginea <i>4.1.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.</li> <li>• <u>Al doilea diapozitiv</u> va permite realizarea a 3 operații de conversie a textului: <b>Caz propoziție</b> (prima literă din propoziție - literă mare, următoarele litere din propoziție - litere mici), <b>cu litere mici</b>, <b>MAJUSCULE</b>. Utilizați următoarele obiecte:                         <ul style="list-style-type: none"> <li>– 1 casetă text pentru introducerea textului pe parcursul expunerii prezentării (va permite introducerea a maximum 100 de caractere pe mai multe linii);</li> <li>– 1 casetă text pentru afișarea textului obținut în urma conversiei (maximum 100 de caractere pe mai multe linii);</li> <li>– 3 butoane pentru conversia textului:                                 <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ <b>Conversie</b> - în textul afișat propozițiile încep cu literă mare și în rest conțin numai litere mici;</li> <li>✓ <b>conversie</b> - textul afișat va conține numai litere mici;</li> <li>✓ <b>CONVERSIE</b> - textul afișat va conține numai litere mari;</li> </ul> </li> <li>– 2 butoane pentru golirea celor 2 casete;</li> <li>– câte 3 butoane (pentru 3 culori) pentru fiecare casetă text care să permită stabilirea (alegerea) culorii textului (ForeColor);</li> <li>– câte 3 butoane (pentru 3 culori) pentru fiecare casetă text care să permită stabilirea (alegerea) culorii de fundal (BackColor).</li> </ul> <p>Un exemplu de realizare aveți în imaginea <i>4.2.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.                  Salvați prezentarea ca <i>expunere activată pentru macrocomenzi</i>, cu numele <i>Convertor_litere</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 4. include notarea elementelor de design și cromatică, a mesajului transmis, precum și a funcționalității elementelor componente.</i></p> </li></ul>	<p>13 puncte</p>
5.	<p><b>5.1.</b> Pentru înscrierea în clubul de lectură „Smiley”, elevii vor completa un formular de înscriere. Acesta va fi proiectat astfel încât datele înscrise să fie introduse automat în registrul <i>Adaugare.xlsx</i>.                  În foaia de calcul <i>Foaie1</i> a registrului <i>Adaugare.xlsx</i>, inserați un buton de comandă cu numele <i>Formular adăugare</i> care la clic va deschide formularul de înscriere. Acesta va conține trei casete text corespunzătoare etichetelor <i>Nume</i>, <i>Nivel</i>, <i>Clasă</i> și o <i>casetă combo</i> cu trei opțiuni pentru <i>Limba modernă</i> respectiv <i>Engleză</i>, <i>Franceză</i> și <i>Germană</i>.</p>	<p>4 puncte</p>



	<p>Formularul va conține și două butoane <i>Adăugare</i>, respectiv <i>Imprimare</i>. După completarea cu date pentru fiecare participant, acestea vor fi înregistrate automat în foaia de calcul la clic pe butonul <i>Adăugare</i>, iar la clic pe butonul <i>Imprimare</i> datele introduse în formular vor putea fi trimise la listare. Aplicați formularului titlu și culoare de umplere, la alegere și salvați fișierul într-un format adecvat. Un exemplu de realizare a formularului este prezentat în imaginea <i>5.1.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 5.1. include notarea funcționalității elementelor componente.</i></p>	
	<p><b>5.2.</b> Pentru elevii înscriși în clubul de lectură „Smiley” s-a realizat o centralizare a datelor de identificare a acestora în foaia de calcul <i>Fise</i> a registrului de lucru <i>lectura.xlsx</i>. Realizați următoarele cerințe:</p> <p>a) Inserați în celula <b>F5</b> o funcție care va returna numărul de zile dintre data de împrumut și data de restituire, exceptând zilele de duminică. Copiați formula în domeniul <b>F6:F12</b>.</p> <p>b) Inserați în celula <b>A2</b> o listă care va afișa, la selectare, numărul fișei fiecărui elev din domeniul <b>B5:B12</b>.</p> <p>c) Inserați în celula <b>C2</b> o formulă care, în funcție de numărul fișei selectate, va returna numele și prenumele elevului cu o întârziere de restituire mai mare de 7 zile pentru cărțile împrumutate. Dacă elevul NU are întârziere de restituire se va afișa doar textul „Nu are întârziere”.</p> <p>d) Inserați în celula <b>D2</b> o formulă care va returna data împrumutului corespunzător numărului fișei selectate pentru elevul cu o întârziere de restituire mai mare de 7 zile a cărților împrumutate. Dacă elevul NU are întârziere de restituire conținutul celulei va rămâne necompletat. Copiați formula în domeniul <b>E2:F2</b> pentru a afișa, în mod corespunzător cerinței, data restituirii și numărul de volume. Un exemplu de afișare în cele două situații posibile este prezentat în imaginea <i>5.2.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 5.2. include notarea funcționalității elementelor componente.</i></p>	<p><b>5</b> puncte</p>
	<p><b>5.3.</b> În foaia de calcul <i>Grafic</i> a registrului de lucru <i>lectura.xlsx</i>, realizați următoarele cerințe:</p> <p>a) Inserați un control de tip bară de defilare, astfel încât la clic pe săgețile de defilare se va afișa în celula <b>A9</b> valoarea numerică corespunzătoare poziționării pe una din cele șase înregistrări din domeniul <b>B2:K7</b>.</p> <p>b) Inserați în celula <b>A10</b> o funcție care va returna codul cititorului din domeniul <b>B2:B7</b> în funcție de valoarea din celula <b>A9</b> corespunzător deplasării în bara de defilare. Un exemplu de afișare este prezentat în imaginea <i>5.3b.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.</p> <p>c) Inserați o diagramă de tip coloană ce va reprezenta numărul de volume împrumutate de cititori, pe fiecare lună, corespunzătoare domeniului <b>B1:K7</b>. Diagrama se va actualiza automat în funcție de valoarea din celula <b>A9</b> la deplasarea în bara de defilare. Aplicați reguli de formatare condiționată astfel încât, la deplasarea în bara de defilare, rândurile corespunzătoare valorii din celula <b>A9</b> să fie marcate utilizând culoarea de umplere 242-220-219 (RGB).                  Adăugați următoarele elemente: titlul diagramei - „VOLUME ÎMPRUMUTATE DE CITITORI PE LUNĂ”, titlul pentru axa orizontală - „Lună”, titlul pentru axa verticală - „Număr volume” și etichete de date afișate la capătul exterior.                  Un exemplu de realizare este prezentat în imaginea <i>5.3c.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 5.3. include notarea funcționalității elementelor componente.</i></p>	<p><b>6</b> puncte</p>
	<p><b>5.4.</b> Pentru fiecare membru al clubului de lectură „Smiley” se va acorda câte o insignă în funcție de categoria la care a participat. Utilizați foaia de calcul <i>Insigne</i> a registrului <i>lectura.xlsx</i>.</p> <p>a) Inserați în celula <b>C1</b> o listă care va afișa, la selectare, o categorie din domeniul <b>A2:A5</b>.</p> <p>b) Inserați formule corespunzătoare și realizați setări astfel încât la alegerea unei categorii din listă se va modifica și afișa automat imaginea asociată categoriei respective. Un exemplu de realizare este prezentat în imaginea <i>5.4.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 5.4. include notarea funcționalității elementelor componente.</i></p>	<p><b>3</b> puncte</p>
<p><b>6.</b></p>	<p>Informațiile privind evidența elevilor înscriși în clubul de lectură „Smiley” în acest an școlar și a operelor citite/discutate de către aceștia sunt memorate în baza de date <i>Smiley.accdb</i>. Efectuați prelucrările de mai jos asupra acesteia.</p> <p><b>6.1.</b> Înlocuiți pictograma bazei de date cu o imagine icon la alegere din folderul <i>Icons</i>. Un exemplu de realizare este prezentat în imaginea <i>6.1.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.</p>	<p><b>1</b> punct</p>

<p><b>6.2.</b> Adăugați în tabelul <i>opere</i> un câmp nou numit <i>Imagine</i> care să permită asocierea imaginii corespunzătoare fiecărei opere. Utilizați imaginile din folderul <i>Opere</i>.          Fără a schimba tipul datei din câmpul <i>Tip</i>, efectuați modificări astfel încât acest câmp să poată fi completat doar cu valorile <i>Literatura română</i> și <i>Literatura universală</i> la adăugarea unei înregistrări. Pentru înregistrările din tabelul inițial, câmpul <i>Tip</i> se va completa automat cu <i>Literatura română</i> – în situația valorii 1 și cu <i>Literatura universală</i> – în situația valorii 2. Un exemplu de realizare este prezentat în imaginea <i>6.2.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.</p>	<p><b>2 puncte</b></p>
<p><b>6.3.</b> Efectuați modificări asupra structurii tabelelor pentru a crea relațiile din imaginea <i>6.3.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>, astfel încât să poată fi preluate doar valorile existente în tabelele/interogările cu care sunt corelate.          Completați cu date, acolo unde este cazul.          Folosiți-vă și de informațiile din fișierul <i>scoli.txt</i>.</p>	<p><b>1 punct</b></p>
<p><b>6.4.</b> Realizați formularul <i>Lista membri</i> pe care îl proiectați astfel încât să conțină un antet cu un text corespunzător și o imagine de tip smiley, toate câmpurile necesare pentru afișarea informațiilor despre membrii clubului, precum și operele prezentate de către aceștia în activitățile desfășurate.          Formularul trebuie să aibă un aspect plăcut și să fie ușor de utilizat, fără selectori înregistrare și fără butoane de navigare. Pentru a putea naviga între membrii clubului, adăugați două butoane <i>Anteriorul</i> și <i>Următorul</i>. Formularul va conține și un buton pentru închidere. Un exemplu de realizare este prezentat în imaginea <i>6.4.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 6.4. include notarea elementelor de design și cromatică.</i></p>	<p><b>3 puncte</b></p>
<p><b>6.5.</b> Creați formularul <i>Activitate</i> care să poată fi utilizat pentru a vizualiza activitatea din cadrul clubului la o anumită dată, selectată cu ajutorul unei casete combo, din tabela <i>activități</i>. Utilizând alte două casete combo, care inițial nu sunt activate, la selectarea unei date, se va permite alegerea numelui unui elev care a desfășurat activitate în ziua respectivă. După selectarea numelui se va permite alegerea unei opere discutate de către acesta. Introduceți un buton <i>Reluare</i> care va elimina înregistrările selectate, permițând alegerea altei date. Un exemplu de realizare aveți în imaginea <i>6.5.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 6.5. include notarea elementelor de creativitate și simț artistic.</i></p>	<p><b>4 puncte</b></p>
<p><b>6.6.</b> Realizați raportul <i>activități</i> pentru vizualizarea activității clubului de lectură. La deschiderea raportului se vor introduce de la tastatură anul (2018 sau 2019) respectiv tipul operei (1 pentru Literatura română sau 2 pentru Literatura universală). În antetul raportului se va afișa „Raportul activităților clubului din anul &lt;&lt;an&gt;&gt;: &lt;&lt;tip opera&gt;&gt;”.          Conținutul raportului va cuprinde anul din antet și înregistrările referitoare la activitățile desfășurate, cuprinzând: data, numele, prenumele și școala elevului, opera discutată, autorul și imaginea acesteia. Un exemplu de raport este în imaginea <i>6.6.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 6.6. include notarea elementelor de design și cromatică.</i></p>	<p><b>3 puncte</b></p>
<p><b>6.7.</b> Pentru a putea accesa mai ușor elementele bazei de date, realizați un formular cu numele <i>menu</i>, care va conține patru butoane: <i>Lista membri</i> și <i>Activitate</i> care vor deschide formularele corespunzătoare, <i>Raport activități</i> care va deschide raportul <i>activități</i> și <i>leșire</i> care va închide formularul.          Accesul la acest formular se va face prin intermediul unui alt formular cu numele <i>Acces</i>, pe care îl construiți astfel încât să permită autentificarea cu nume de utilizator și parolă. Datele de autentificare vor fi doar <i>ont2019</i> pentru nume de utilizator, respectiv <i>12345</i> pentru parolă. Formatul pentru introducerea parolei va fi protejat la afișare (caracterele vor fi ascunse și înlocuite automat de simbolul *).          Deschiderea formularului <i>menu</i> se va executa la clic pe un buton cu numele <i>ACCES MENU</i>. Dacă utilizatorul activează acest buton fără a introduce numele de utilizator sau parola, acesta va fi avertizat să le introducă, iar dacă se va identifica cu date incorecte, va fi avertizat să le reintroducă. Dacă autentificarea s-a realizat cu date corecte se va deschide formularul <i>menu</i>, închizându-se în același timp și formularul curent. Formularul <i>Acces</i> va conține și un buton de închidere cu numele <i>IESIRE</i>. Exemple de utilizare aveți în imaginea <i>6.7.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 6.7. include notarea funcționalității elementelor componente.</i></p>	<p><b>4 puncte</b></p>

<p><b>6.8.</b> La deschiderea bazei de date se va încărca automat un formular cu numele <i>Bun venit</i>, care va conține în zona de antet un mesaj și o imagine icon, în zona de detaliere o explicație privitoare la crearea acestei baze de date, o casetă de selectare care să permită activarea/dezactivarea afișării acestui formular la deschiderea bazei de date și un buton de comandă <i>START</i> (cursorul la trecere va fi de tip <i>Mână hyperlink</i>). La acționarea butonului <i>START</i>, se va închide formularul <i>Bun venit</i> și se va deschide formularul <i>Acces</i>. Un exemplu de realizare aveți în imaginea <i>6.8.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 6.8. include notarea elementelor de design și cromatică precum și a mesajului transmis.</i></p>	<p><b>4 puncte</b></p>												
<p><b>7.</b> Clubul de lectură are nevoie de promovare. Mihai lucrează împreună cu voi, voluntarii, la un site web. Realizați următoarele cerințe și salvați toate fișierele și resursele site-ului într-un folder cu numele <i>Lectura în era digitală</i>.  <b>7.1.</b> Creați pagina de pornire <i>Acasa.html</i>, având ca exemplu imaginea <i>7.1a.png</i> din folderul <i>Exemple</i> cu următoarele elemente:          - Fundalul paginii – o imagine din folderul <i>Fundal</i>, care acoperă toată pagina;          - O zonă de conținut poziționată la centrul paginii, cu fundal transparent de culoare la alegere. Aceasta conține titlul site-ului, <i>Lectura în era digitală</i>, două opțiuni cu imagini la alegere din folderul <i>Opțiuni</i> sau imagini create de voi, una pentru opțiunea <i>Cărți</i> și cealaltă pentru opțiunea <i>Evenimente culturale</i> și textul © ONTI 2019. Cele două opțiuni vor avea dimensiuni egale și vor fi încadrate fiecare cu o bordură colorată. Inițial vor fi vizibile doar imaginile pentru cele două opțiuni. Poziționarea mouse-ului peste fiecare dintre cele două opțiuni va determina modificarea culorii bordurii, a opacității imaginii și afișarea în interiorul bordurii a textului <i>Cărți</i>, respectiv <i>Evenimente culturale</i>, aferente opțiunii alese, iar la retragerea mouse-ului aceasta va reveni la aspectul inițial. Un exemplu aveți în imaginile <i>7.1b.jpg</i> și <i>7.1c.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.          - La clic pe fiecare dintre cele două opțiuni se va deschide pagina web <i>Carti-Literatura romana.html</i>, respectiv <i>Evenimente_culturale.html</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 7.1. include notarea elementelor de design și cromatică, a creativității și simțului artistic.</i></p>	<p><b>8 puncte</b></p>												
<p><b>7.2.</b> Creați pagina web <i>Carti-Literatura romana.html</i>, cu structura de mai jos și următoarele elemente:          - <i>Zona 1</i> va conține un meniu cu 3 opțiuni: o imagine sugestivă pentru deschiderea paginii <i>Acasă.html</i> și 2 opțiuni sub forma unor cărți suprapuse, cu textul aferent fiecărei opțiuni, <i>Literatura română</i>, respectiv <i>Literatura universală</i>, pentru deschiderea paginilor corespunzătoare. Va fi activ doar linkul cărții de deasupra. Implicit va fi activă opțiunea <i>Literatura română</i>. Activarea unei opțiuni se va face la clic pe zona laterală a cărții de jos și are ca efect schimbarea ordinii cărților. Pentru crearea opțiunilor de meniu se poate utiliza orice aplicație precum și imaginile <i>carte.png</i>, <i>acasa-1.jpg</i>, <i>acasa-2.png</i> sau <i>acasa-3.png</i> din folderul <i>Opțiuni</i>. Un exemplu de afișare a meniului se află în imaginea <i>7.2a.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.          - <i>Zona 2</i> va conține titlul <i>Cărți - Literatură română</i>, cu aliniere la centru.          - <i>Zona 3</i> va conține un tabel cu informații din foaia de calcul <i>română</i> a fișierului <i>Literatura.xlsx</i>. Tabelul va avea patru coloane, cu antetul <i>Nr. Crt.</i>, <i>Titlu carte</i>, <i>Autor</i> și <i>Acțiune</i>. Primele trei coloane se vor completa cu date din fișierul indicat, iar coloana <i>Acțiune</i> va avea câte un buton pe fiecare rând, cu excepția ultimului rând. Butoanele vor avea culoare de fundal, bordură colorată, colțuri rotunjite, umbră și dimensiuni potrivite astfel încât să fie vizibil tot textul. Primele două butoane vor afișa textul <i>citește cartea</i>, iar celelalte trei butoane, textul <i>vezi descrierea cărții</i>.          Un exemplu cu primele trei zone este prezentat în imaginea <i>7.2b.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.          - <i>Zonele 4 și 5</i> se vor completa, în funcție de acțiunea aleasă în tabel, cu date din folderul <i>Literatura romana</i>, astfel: pentru primele două cărți din tabel, acțiunea <i>citește cartea</i> are ca efect afișarea copertii cărții pentru care s-a selectat acțiunea - în zona 4 și afișarea conținutului cărții selectate (în format pdf) - în zona 5; pentru următoarele trei cărți din tabel, acțiunea <i>vezi descrierea cărții</i> are ca efect afișarea imaginii autorului - în zona 4 și în zona 5 a unui paragraf cu descrierea cărții pentru care s-a selectat acțiunea, preluată din fișierul <i>Descriere_carti.docx</i>.</p>	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td rowspan="3" style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">margini</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td colspan="2" style="text-align: center;">2</td> <td rowspan="3" style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">margini</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">4</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center;">5</td> </tr> </table>	margini	1	2		margini		3	4	5			<p><b>7 puncte</b></p>
margini	1		2		margini								
			3	4									
	5												

<p>Rezultatul acțiunii <i>citește cartea</i>, pentru cartea <i>Nostalgia</i>, este prezentat în imaginea <i>7.2c.png</i> din folderul <i>Exemple</i>. Rezultatul acțiunii, <i>vezi descrierea cărții</i>, pentru cartea <i>Pădurea Spânzuraților</i>, este prezentat în imaginea <i>7.2d.png</i> din folderul <i>Exemple</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 7.2. include notarea funcționalității elementelor componente.</i></p>	
<p><b>7.3.</b> Creați pagina <i>Carti-Literatura universală.html</i>, după structura de la cerința 7.2. dar fără zonele 4 și 5, cu următoarele elemente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Zona 1</i> cu același meniu ca în cerința 7.2., dar va fi activă opțiunea <i>Literatura universală</i>. Un exemplu de afișare a meniului se află în imaginea <i>7.3a.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.</li> <li>- <i>Zona 2</i> va conține titlul <i>Cărți - Literatură universală</i>.</li> <li>- <i>Zona 3</i> va conține un paragraf cu textul „<i>Deplasați cursorul peste fiecare imagine pentru a vedea numele autorului din imagine și cartea recomandată pentru autorul ales.</i>” și o galerie cu cinci imagini preluate din folderul <i>Literatura universală</i>. La poziționarea cursorului mouse-ului peste imaginea autorului se va afișa, sub imagine, într-o zonă colorată diferit și cu efect de tranziție pe înălțime, numele și titlul cărții autorului respectiv. Informațiile se găsesc în foaia de calcul <i>universală</i> a fișierului <i>Literatura.xlsx</i>. La poziționarea mouse-ului peste imagine, zona cu informații va fi afișată progresiv până când aceasta va fi vizualizată integral, iar la retragerea mouse-ului aceasta se va ascunde progresiv. Un exemplu secvențial este prezentat în imaginea <i>7.3b.jpg</i> din folderul <i>Exemple</i>.  <i>Punctajul acordat pentru cerința 7.3. include notarea funcționalității elementelor componente.</i> </li></ul>	<p><b>8 puncte</b></p>
<p><b>7.4.</b> Creați pagina <i>Evenimente_culturale.html</i> cu informații preluate din fișierul <i>Evenimente.docx</i>. Pagina trebuie să conțină obligatoriu următoarele elemente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Minimum 3 evenimente;</li> <li>- Titlu și text;</li> <li>- Liste numerotate;</li> <li>- Imagini.</li> </ul> <p><i>Punctajul acordat pentru cerința 7.4. include notarea creativității și simțului artistic, a elementelor de design și cromatică, precum și mesajul transmis.</i></p>	<p><b>4 puncte</b></p>